Curiosidades jogos ms dos ou scummvm
the secret of monkey island
point e click estupidamente engraçado,o momento em que o protagonista entra na mansao da
governadora e entra na primeira porta se você tiver roubado o vaso
o xerife pouca telha luta com você ai se inicia um momento automático onde você vai coletando
objetos absurdos desviando de um rinoceronte,pega um labios do tamanho de um touro,uma luta
absurda,pega uma cadeira extremamente pesada e bate no xerife isso você e ele quebrou boa parte
da mansao,e você precisa de uma lixa para roubar o idolo de muitas maos quando você volta com a
lixa você primeiro lixa as unhas do rinoceronte para depois lixar e quebra o cadeado que prende o
Idolo,depois de trabalhar no circo como homem bala você ganha dinheiro que a principio só compra
Mapa,que tem a dança do macaco mas é o mapa que te leva ate o tesouro,espere na loja que a pá e
Espada estejam na promoçao,para encontrar mestre espadachim siga o lojista ate lá,para passar pelo
Torll de a ele um peixe que para pegar peixe que esta na cozinha do bar va ate o final do pier e pise
Numa madeira solta para espantar passaro,treine espada e aprenda a insultar(nenhum insulto é
Pesado mas sim engraçados)importante aprender novos e as respostas para os insultos quando
Tiver todos insultos e respostas(sabera quando não aprender mais nenhum)va lutar com a mestra
Espadachim aqui vao algumas respostas aos insultos dela,tranformar sangue em leite-r:voce luta
Como vaca,/lingua afiada-r:nao esta usando espada para duelar/la tem nas maos sangue-r: para
Aprender a não colocar o dedo no nariz/dor no fundilho-r:hemorroida /alto conhecimento esgrima
R:sorte a minha que voca não usou/palavra estupida-r:queria que você se sentisse a vontade
A combinaçao do cofre da loja é gire do ponto inicial no sentido antihorario ate o ponto inicial de
De novo,volte uma vez direita,gire antihorario ate embaixo e por fim a direita na parte dois quando você
esta no navio voce descobre que sua tripulaçao se resolveu fazer um cruzeiro no caribe e nao te
ajudam e nada,pra chegar a ilha dos macacos voce deve fazer uma sopa que na verdade é uma
magia vodu,na parte tres na ilha dos macacos ao subir na montanha ou monte se ir para direita
ate o fim voce cai e o jogo te trola dizendo que voce morreu e te da a alternativas de reiniciar ou
carregar estado,mas se voce esperar o personagem volta e diz que caiu numa seringueira,se empurar uma pedra la de cima voce afunda o seu proprio navio,e se mover a catapulta e denovo pegar e empurar pedra voce acerta a

bananeira,se voce for pego pelos canibais por ter roubado bananas eles te prendem quando voce sai ve eles falando entre eles que antes de comer voce eles devem colsultar o nutricionista da tribo,um diz imagine quanto colesterol tem (voce)antes de ser preso se voce dizer para canibais que tem um macaco de tres cabeças atras deles eles viram e voce
tenta fugir mas da errado e quando eles voltam a falar com voce atras deles aparece um macaco de tres cabeças.o jogo tem dois finais,acho que resolvi sozinho +ou-96% dos puzzles,parece se voce der a primeira banana que voce achou para macaco ilha dos macacos e for buscar as outras 4 voce
nao consegue prosseguir eu simplesmente carreguei um estado anterior mas talveis fosse possivel
prosseguir,a mestra espadashin de longe(antes de voce atravessar ponte e a primeiar vez ao ve-la) ela parece estar dançado

esta no navio voce descobre que sua tripulaçao se resolveu fazer um cruzeiro no caribe e nao te
ajudam e nada,pra chegar a ilha dos macacos voce deve fazer uma sopa que na verdade é uma
magia vodu,na parte tres na ilha dos macacos ao subir na montanha ou monte se ir para direita
ate o fim voce cai e o jogo te trola dizendo que voce morreu e te da a alternativas de reiniciar ou
carregar estado,mas se voce esperar o personagem volta e diz que caiu numa seringueira,se empurar uma pedra la de cima voce afunda o seu proprio navio,e se mover a catapulta e denovo pegar e empurar pedra voce acerta a
bananeira,se voce for pego pelos canibais por ter roubado bananas eles te prendem quando voce sai ve eles falando entre eles que antes de comer voce eles devem colsultar o nutricionista da tribo,um diz imagine quanto colesterol tem (voce)antes de ser preso se voce dizer para canibais que tem um macaco de tres cabeças atras deles eles viram e voce
tenta fugir mas da errado e quando eles voltam a falar com voce atras deles aparece um macaco de tres cabeças.o jogo tem dois finais,acho que resolvi sozinho +ou-96% dos puzzles,parece se voce der a primeira banana que voce achou para macaco ilha dos macacos e for buscar as outras 4 voce
nao consegue prosseguir eu simplesmente carreguei um estado anterior mas talveis fosse possivel
prosseguir,a mestra espadashin de longe(antes de voce atravessar ponte e a primeiar vez ao ve-la) ela parece estar dançado

monkey island 2:lechucks revenge
novamente enfase nos dialogos ao chegar no marceneiro tem um dialogo sobre prego que termina(o nome do marceneiro é paulino)se lino ficar sem pau,no cemiterio esta escrito nas lapides reservado para nossos futuros clientes privilegiados
novamente enfase nos dialogos ao chegar no marceneiro tem um dialogo sobre prego que termina(o nome do marceneiro é paulino)se lino ficar sem pau,no cemiterio esta escrito nas lapides reservado para nossos futuros clientes privilegiados,tem uma lavanderia na cidade carrapato,voce deve fazer um boneco de vudo para o vilao da ilha onde inicia jogo,o dono da lavanderia parec que voce esta conversando com velha surda pois ele entende tudo errado e diz cada loucura,quando voce entra no qurto do hotel do vilao e tenta uasr biombo o protagonista diz nao eu nao curto ficar pelado no quarto de

outro homem,quando voce suja a roupa do vilao ele vai a lavanderia e tenta converar com o dono da lavanderia uma das respostas maluca que o dono da lavanderia da ao vilao é voce quer fazer uma cirurgia para viar mulher?,quando voce vai pegar a roupa do vilao que voce presisa para fazer vodu te volta um sutian branco,quando voce é preso tem a troca de turno de vigia o guarda que te prendeu deixa um cachorro para cuidar da cela,na cela tem um esqueleto de um prisioneiro ao dar comando olhar voce diz(otimo exemplo de dieta que nao deu certo)os dialogos com bibliotecaria sao lendarios para fazer cadstro na biblioteca ela te faz perguntas umas delas onde mora(tem 4 opçoes entre casa da luz vermelha 69,planalto central,profissao respondi pirata,tem algum vicio respondi vadiagem assassinato,mas tem cutucar nariz etc,ainda na biblioteca no fichario fica o catalogo dos livros os nomes dos livros sao hilarios e de a a z,a referencia para criar o jogo monkey island e o filme piratas do caribe sao a mesma em comum que é Disneyland's Pirates of the Caribbean ride,principalmente o capitao rasta(monkey island 2)com capitao sparrow,bem voce deve ir a uma festa de fantasia e voce tem direito a uma de graça mas é um vestido,ainda na loja de fantasias tem a fantasia de fred das cavernas(faz referencia a fred flinstones),nessa ilha tambem tem caixoes usados do stan(no jogo 1 ele vendia barcos usados)ao perguntar porque le mudou de profissao ele responde mudei para uma profissao onde o cliente tem menos chance de voltar para reclamar,voce coloca macaco que toca piano e cahorro co seu nome(o cachorro tem seu nome pois sua ex esposa
esta no navio voce descobre que sua tripulaçao se resolveu fazer um cruzeiro no caribe e nao te
ajudam e nada,pra chegar a ilha dos macacos voce deve fazer uma sopa que na verdade é uma
magia vodu,na parte tres na ilha dos macacos ao subir na montanha ou monte se ir para direita
ate o fim voce cai e o jogo te trola dizendo que voce morreu e te da a alternativas de reiniciar ou
carregar estado,mas se voce esperar o personagem volta e diz que caiu numa seringueira,se empurar uma pedra la de cima voce afunda o seu proprio navio,e se mover a catapulta e denovo pegar e empurar pedra voce acerta a bananeira,se voce for pego pelos canibais por ter roubado bananas eles te prendem quando voce sai ve eles falando entre eles que antes de comer voce eles devem colsultar o nutricionista da tribo,um diz imagine quanto colesterol tem (voce)antes de ser preso se voce dizer para canibais que tem um macaco de tres cabeças atras deles eles viram e voce
tenta fugir mas da errado e quando eles voltam a falar com voce atras deles aparece um macaco de tres cabeças.o jogo tem dois finais,acho que resolvi sozinho +ou-96% dos puzzles,parece se voce der a primeira banana que voce achou para macaco ilha dos macacos e for buscar as outras 4 voce
nao consegue prosseguir eu simplesmente carreguei um estado anterior mas talveis fosse possivel
prosseguir,a mestra espadashin de longe(antes de voce atravessar ponte e a primeiar vez ao ve-la) ela parece estar dançado

monkey island 2:lechucks revenge
novamente enfase nos dialogos ao chegar no marceneiro tem um dialogo sobre prego que termina(o nome do marceneiro é paulino)se lino ficar sem pau,no cemiterio esta escrito nas lapides reservado para nossos futuros

clientes privilegiados,tem uma lavanderia na cidade carrapato,voce deve fazer um boneco de vudo para o vilao da ilha onde inicia jogo,o dono da lavanderia parec que voce esta conversando com velha surda pois ele entende tudo errado e diz cada loucura,quando voce entra no qurto do hotel do vilao e tenta uasr biombo o protagonista diz nao eu nao curto ficar pelado no quarto de outro homem,quando voce suja a roupa do vilao ele vai a lavanderia e tenta converar com o dono da lavanderia uma das respostas maluca que o dono da lavanderia da ao vilao é voce quer fazer uma cirurgia para viar mulher?,quando voce vai pegar a roupa do vilao que voce presisa para fazer vodu te volta um sutian branco,quando voce é preso tem a troca de turno de vigia o guarda que te prendeu deixa um cachorro para cuidar da cela,na cela tem um esqueleto de um prisioneiro ao dar comando olhar voce diz(otimo exemplo de dieta que nao deu certo)os dialogos com bibliotecaria sao lendarios para fazer cadstro na biblioteca ela te faz perguntas umas delas onde mora(tem 4 opçoes entre casa da luz vermelha 69,planalto central,profissao respondi pirata,tem algum vicio respondi vadiagem assassinato,mas tem cutucar nariz etc,ainda na biblioteca no fichario fica o catalogo dos livros os nomes dos livros sao hilarios e de a a z,a referencia para criar o jogo monkey island e o filme piratas do caribe sao a mesma em comum que é Disneyland's Pirates of the Caribbean ride,principalmente o capitao rasta(monkey island 2)com capitao sparrow,bem voce deve ir a uma festa de fantasia e voce tem direito a uma de graça mas é um vestido,ainda na loja de fantasias tem a fantasia de fred das cavernas(faz referencia a fred flinstones),nessa ilha tambem tem caixoes usados do stan(no jogo 1 ele vendia barcos usados)ao perguntar porque le mudou de profissao ele responde mudei para uma profissao onde o cliente tem menos chance de voltar para reclamar,voce coloca macaco que toca piano e cahorro co seu nome(o cachorro tem seu nome pois sua ex esposa
colocou esse nome no cachorro pois ser burro etc)bom voce coloca cachorro e macaco no inventario
quando é preso ao sair prisao voce pega envelope que ao abrir tem todos os seu pertences e é muita coisa para um envelope(e eu contente com os compactador do meu pc)voce bebe e disputa um concurso de cuspe,o boss final diz uma longa historia ate achar voce uma das respostas que voce pode dar é porque simplesmente nao me deu seu endereço,na ilha final tem um telefone publico ao usa-lo voce disca numero com final jedi ai atende a central de dicas da dona do jogo voce pode fazer perguntas estupidas para o atendente uma dela é de onde vem os bebes,quando voce cai nessa ilha esta o naufrago do 1 jogo que agora ensina filosofia ele te faz uma pergunta que voce deve acertar a cor sao muitas simplesmente clique nao primeira ate nao ter mais escolha porque é a ultima o que chama a atençao é o nome de umas cores,no encontro final com boss voce arranca a cueca dele para fazer vodu,o final que so tem um ao contrario do jogo 1 mas voce descobre que é irmao do boss e ele te persegue por ter voce qubrado um brinquedo dele,entao voces saem de onde estao e saem como crianças em um parque de diversoes onde voce reencontra seus pais,os creditos sao estremamente
engraçados apos creditos aparece uma mensagem dizendo que o jogo acabou desligue o computador e va fazer algo construtivo sao muitas sugestoes do que fazer algumas poucas que lembrei sao vai conversar com alguem do sexo oposto,faça xerox de dinheiro, enfim são muitas
no final do jogo antes dos créditos e final você pega um elevador e quando sobe você sai em lugar que tinha uma porta bloqueada do jogo 1

Existem mais coisas engraçadas não ditas acima

Little Big Adventure (se for fazer video talves usar versao do ps1 pois apesar de ter a versao apenas em espanhol tem tem o bug do save nem da porta do quartel a versao do pc tem ptbr mas tem bugs)
https://youtu.be/VAr5-n3I1aU   detonado que no final mostra intens estupidos no museu e suas descriçoes mais estupidas ainda
ou conhecido como Twinsen's Adventure no Brasil em uma placa escrita cidade de lupin ali perto tem flores que ao passar por cima elas gemem fica no gramado, no bar o garçom ao entregar bebida para garota ele faz graça alias ele bebe e é todo atrapalhado, o cartaz da biblioteca diz que o horário dela é mais ou menos o dia todo
na segunda ilha tem uma casa com mulher que se você derrotar um inimigo ela te conta uma história complica você diz não ter entendido nada ai ela diz para ir para a casa da amiga dela que la tem itens, os inimigos têm uma inteligência artificial +ou – pois se atacar de longe alguns não te atacam e quando você vai preso nessa 2 ilha você engana o outro guarda, e ao sai pela janela o outro guarda pergunta quem você é e o que está fazendo você tem três possíveis respostas, papai noel, estou consertando as antenas e eu estou fugindo, na senda ilha tem uma "tipo coelha" pois exitem outros seres inteligentes além de humano são eles esse quase coelhos, elefantes e outro próprio do jogo essa coelha te ajuda distraindo o guarda cena típica de filme onde garota joga um charme no guarda e o guarda sai do caminho, uma curiosidade sobre esses coelhos pelo menos os machos do nada ele começam a cavar mesmo se o piso for de concreto ainda nessa ilha tem uma base militar que você deve pular uma barricada la dentro tem um carro se você comprar combustível será utilizado na aventura,mas tem um soldado que ao chegar perto dele ele sai correndo e gritando de medo, ainda na base militar próximo a esse soldado medroso tem tipo alguns brinquedos de parquinho tipo escorregador etc,mas cuidado para quando o soldado medroso estiver correndo você não bloquear caminho dele pois ai ele dropa dinheiro mas te ataca,voce pega um "mapa ou instruçoes"de onde esta um tesouro pirata mas parece que o mapa é falso pois outro npc diz já sabia disso,tem uma garota coelha que não gosta que você mexa nas coisas dela,ao comprar o barco você pode ir ate a casa do vendedor e ao mexer nas coisas dele recuperar dinheiro,alias isso é ossivel em outras ocasioes,na biblioteca se interagir com o caixa ele dropa 25 de dinheiro mas o dono chama os inimigos ai desça um pouco a escada mais próxima e mate com a bola faça varias vezes para conseguir dinheiro,exitem locais onde tem sempre trevo de quatro folhas esse intem recupera totalmente hp e magia
Na torre de água e na dungueon do deserto são esses lugares,ao roubar o dinheiro do bibliotecário e mata inimigo se for falar com ele, ele conversa de boa,voce pode comprar gasolina para carros motos voadoras e barcos,a primeira moto voadora ao chegar perto dela sai de dentro um soldado que vai ai no mato urinar,tem um npc que pede para você devolver uma cafeteira,quando pega corneta que destrói simbolos sagrados no deserto tem um desses simbolos ao destruir você entra numa area com um duende ele agradece e diz que foi bloqueado ali por não fazer parte da historia e provavelmente ele poderia causar bugs no jogo,mas ele te da um cartao dos menbros dos duendes,ai sai dali e fala com o cavalo o cavalo diz que o duende estava perguntou se não tinha nenhuma princesa para salvar mas o cavalo debocha e diz que o duende não serve para isso,tem soldados dormindo faz

referência a star wars sua esposa ao resgatá-la toda hora ela fica te beijando,tem missoes estupidas tipo devolver uma cafeteira porem ao conclui-la recebe um texto de onde estao os trevos de 4 folhas,na vila dos coelhos(isso fica num lugra gelado do mapa tem uma coelha aparentemente estendendo roupa mas ele faz movimentos engraçados,voce pega uma guitarra espacial feita de um meteoro ao entregar para um musico ele faz um show engraçado, voce pode compra pinguim de brinquedo para enganar os clones inimigos,a dificuldade é estranha pois se ficar a distancia e atirar bola alguns inimigos sequer te atacam com a espada pouco inimigos conseguem reagir no modo ataque as partes finais do jogo é bem difícil as escavadeiras são indestrutiveis e se te atacam quase impossível reagir,as vezes é melhor correr,as vezes atacar ou passar despercebido,para atcar bola mas perto use modo discreto,o final boss você encontra ele 3 vezes na primeira ele foge na segunda ele é indestrutível então somente jogando ele para fora do cenário e na última ataque com espada modo ataque
você pode bater a vontade em aliados e os inimigos podem atirar em outro inimigo e matar-los no seu último nível o ataque da bola e espada destroem um tanque de guerra a cena final mostra protagonista com esposa na casa deles e protagonista feche janela (vi maldade),na ilha principal tem um soldado que fica de costas para um cartaz ele cobra 10 gold para deixar você ler no cartaz esta jovem homem(no jogo não tem humano e sim outro nome)procura jovem mulher para uma relaçao amigavel e talvez algo mais ao ler o soldao começa a rir e diz que é um colega dele,o inventor antes do jetpak dar certo um anterior explodiu a casa dele e parte de fora da casa,exitem homens carregando pastas eles são vendedores de secadores de cabelo